



BenQ

PRIME AW

W1210ST是BenQ最新推出的「電玩定番」機種，在超短焦性能的基礎上，各項設計通通都是以對應電玩遊戲畫面為發想，像是納入電玩遊戲模式，各項參數都以遊戲畫面細節呈現為調校根基，另外也強化了低延遲輸入的性能，讓畫面具備更快的反應速度，讓你可以透過大尺寸遊戲畫面，以零時差的方式下達指令！

早 在三坪機系列剛問世之際，BenQ就十分倡導消費者利用投影機投影遊戲畫面來打電動，因為W1080、W1300這幾款超短焦機型，都標榜可以在1.5公尺的距離投影100吋畫面，可以在小套房內順利達到投影大畫面的性能，也適合搭配遊戲機訊源，在有限的視聽環境中利用大畫面來打電動，獲得比電腦螢幕、電視更好的場面感。

電玩畫面的投影跟一般家庭劇院電影畫面的投影看似沒什麼差別，但如果你有從事電競活動，一定會知道這當中還是存有差異性，其中最重要的一點就是，電玩畫面包含了場景顯示與指令下達，因此更重視「低延遲」的性能，所以坊間很多電競顯示器，都很強調面板的反應速度

要好，玩家在玩賽車、射擊、運動遊戲時，只要是具有速度感的影像都能更流暢移動，用遙控器下達的指令也能在接近零時差的狀況下執行，如果你是想用投影機從事電玩活動，希望過程中效果要好，投影機自然也要強化這方面的能力。

短焦之外還有低延遲輸入

與先前被BenQ推廣用來打電動的產品比起來，W1210ST嚴格來說算是BenQ第一台專門設定給電玩用的投影機，因為它很多技術、功能都是針對電玩畫面顯示，包含短焦設計、影像處理技術、音效技術，都能讓你感受到不同於一般家用投影機的效能。

首先它和W1080、W1300幾個前輩一

樣，都能在1.5公尺的距離投影100吋畫面，小空間能投影大畫面，在大空間也能節省投影所需距離，為室內挪出更多活動空間。另外就是W1210ST納入低延遲輸入（Low Input Lag）技術，DLP投影機向來都具備出色的反應時間，BenQ為了進一步凸顯W1210ST這方面的優勢，透過自行研發的演算技術，降低電玩遙控手把的延滯時間，加快輸出速度，讓畫面反應時間平均降到16.67毫秒，呈現更流暢的動態效果，觀賞電玩場景中的動態影像能更迅速完成動作，與你下達的指令更能零時差契合，不會因為畫面反應速度慢而影響遊玩品質。

具備獨家明亮遊戲模式

搭配器材／OPPO UDP-203 4K藍光播放機、120吋Kikuchi WA銀幕

規格 | ●型式：DLP投影機 ●真實解析度：1920×1080 ●光源：240W燈泡 ●燈泡壽命：3500/5000/7000小時（一般/經濟/智慧節能） ●光輸出強度：2,200 ANSI流明 ●靜態對比度：15000：1 ●鏡頭：F=2.6-2.78、f=10.2-12.24mm ●鏡頭縮放比：1.2：1 ●投射比：0.69-0.83（1.5公尺-100吋） ●投影畫面尺寸：60-300吋 ●梯形修正：自動垂直：±20度 ●視訊輸入端子：HDMI×2（含1組MHL）、PC（D-sub）×1、Audio In×1、Audio Out×1、USB（Type A）×1、USB（Type B）×1、RS232×1 ●喇叭：Chamber Speaker 10W×1 ●尺寸：381×122×277mm ●重量：3.6kg ●參考售價：39,900元

重要特點

- 1》低延遲輸入，可滿足電玩畫面高反應速度需求
- 2》內建遊戲模式，可呈現豐富影像細節
- 3》採用RGBRGB 6倍速6節點色輪
- 4》搭載三組HDMI，其中兩組支援MHL
- 5》超短焦性能，1.5公尺可以投影100吋畫面
- 6》內建20W喇叭，可以呈現立體感十足音效

CIE Chart

其實我一直認為用投影機打電動是一個很棒的享受，不管是第一人稱射擊、運動賽事、RPG角色扮演，用投影機來玩的感覺就好像你可以控制電影畫面一樣，會給人一種很特別的爽度。具備專業設計基礎的W1210ST，和過往我投影過電玩畫面的投影機明顯有差異，畫面流暢度更好，畫面與搖桿按鍵存在幾近零時差的連動性，就和使用電競螢幕一樣，完全感受不到影像延遲效應。晦暗場景也能透過遊戲模式強化整體亮度以及龐大的細節資訊，由於畫面夠大，這些東西你都會看得比電腦、電視螢幕更加清楚。

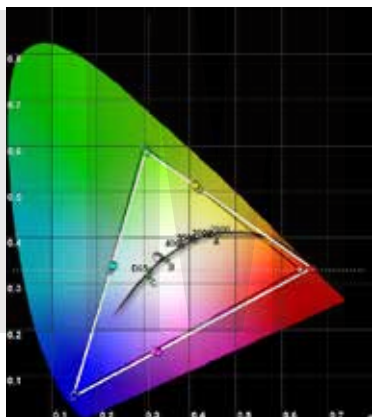
另外本機也保留了BenQ投影機精準的色彩還原能力，飽滿均勻的顏色

能讓眼睛獲得舒服的視感，進而提昇觀賞上的舒適度，結合DLP成像的優勢，影像實體感強、帶有立體效果，這些都在在加強了遊戲畫面的逼真感、場面感，而且別忘了它還有出色的短焦投影性能，以上所說的內容，即使你在小空間也都享受得到。



CIE Chart

W1210ST維持BenQ家用投影機最基本的色域性能，那就是符合Rec.709色域顯示範圍，檢測CIE色域可以發現這台投影機完全符合HDTV標準的效果，仔細看RGB三原色色度座標，與基準點非常吻合，在未經任何調整的情況下，CMY補色座標也相當符合標準。這其實一直都是BenQ投影機引以為傲的色彩本領，用家不用做任何調整，就可以到最正確的色彩。



HD HQV表現力評量

	平均水準	優	特優
HD 雜訊抑制			●
1080/60 視訊解析度			●
鋸齒模式		●	
電影軟體解析度		●	
3:2 偵測			●

個性傾向評量

	5	4	3	2	1	0	1	2	3	4	5
外觀做工								●			
參數調整										●	
色彩濃淡						●					
色調冷暖							●				
階調對比									●		
樸素傾向											
家用傾向											
淡爽傾向											
冷調傾向											
階調傾向											
精緻傾向											
專業傾向											
濃郁傾向											
暖調傾向											
對比傾向											

W1210ST具備兩組遊戲模式，當中還包括一組明亮遊戲模式，該模式會根據投影環境的不同，提供畫面最合適的對比度與顏色飽和度，好比說在遮光性良好的視聽室或採光明亮的客廳，亮度與對比度都能達到最完美的平衡，無論投影機放在家裡哪個空間，都能讓亮度、細節最完整呈現。投影機的喇叭也值得在這邊提一下，W1210ST搭載兩只具備獨立音箱的10W喇叭，透過CinemaMaster音效運算技術，提昇高頻與低頻的效果，讓聲音能以更清晰的立體聲呈現，打電動時如果不外接喇叭，也可以呈現一定的效果。

亮出豐富的細節

上個月才測試過W2000+這台側投影

能力超強的機種，我發現W1210ST和它有著極為近似的色彩畫質調性。為此，我很快地將W1210ST打滿120吋畫面，利用電影BD檢視基本的畫質與色彩。在晦暗的視聽室內以Cinema模式觀看，2000流明的光輸出強度讓我看到豐富的暗部細節，配上均勻的色彩，效果和進戲院觀看幾乎沒有太大的差異。三檔色溫也都能帶來溫暖、中性、偏冷的調性，你可以針對自己對畫面色溫的喜好自行套用。

遊戲模式是另一個觀看重點，尤其是明亮遊戲模式，這是針對遊戲畫面所設計的影像模式，因為絕大部份的電玩遊戲畫面都比較偏暗，隱藏在暗部的細節，很多時候會因為顯示器性能的關係被犧牲掉。針對此點，明亮遊戲模式就是專門應付這

種情況，不僅可以提昇畫面整體亮度，也能維持色彩飽和與色溫的正確性，凸顯暗部細節的同時也不會犧牲太多亮部細節，讓你可以在細節清晰、色彩標準、動態影像延遲性低的效果中，看到不同於一般電影畫面的明亮流暢效果。

正因為具備這樣的效能，W1210ST比一般劇院機種更為實用，短焦能讓她適應更多空間不大的投影環境，畫質色彩水準也能維持在一定的檔次，低延遲輸入與專門對應遊戲畫面的影像模式，也讓她成為市面上罕見的「遊戲專用投影機」，能滿足你生活中各式各樣娛樂投影顯示。

■ BenQ 公司：明基0800-027-427